스마틴(기획)

|  |
| --- |
| 게임 특징 |
| 1. 키캡을 찾고 찾은 키캡으로 재화를 뽑거나 나중에 구입 할 수 있음  2. 특정 단어를 얻으면 그 단어를 설명(Ex apple를 얻으면 사과를 설명) |

|  |
| --- |
| 게임 스토리 |
| 버려진 키보드를 불상히 여겨 신(?)이 키보드에 생명을 넣어줌 키보드는 자신을 고치고 더 좋은 키보드가 되기 위해 공부한다(?) |

|  |
| --- |
| 게임 요약 |
| |  |  | | --- | --- | | 사용엔진 | 유니티 | | 시점 | 사이드 뷰 | | 장르 | 로그 라이크 | | 참여분야 | 엔터테인먼트 부분 | |

|  |
| --- |
| 게임 기능 |
| 1. 사이드 뷰 이동  2. |